DIMPA project
Digital Innovative Media Publishing for All

ERKLÄRENDE UNTERLAGEN: QUIVERVISION

Zur Erinnerung: Diese Roadmaps ermöglichen ein besseres Verständnis der Arbeitsabläufe bei der Produktion digitaler interaktiver Inhalte durch praktische Empfehlungen und Erfahrungsberichte.
Auf diese Weise wollen wir Lernende und Lehrende beim Lernen, aber auch nach der Ausbildung, in ihrem praktischen Arbeitsleben unterstützen.

1. Über die Technologie

Die verwendete Technologie	Augmented Reality für Druckmaterialien
Ziele und Ergebnisse	Schaffung einer AR-Erfahrung, bei der der Benutzer ein Trigger-Bild mit dem Handy scannt: - Das Bild mit einer Art Video zum Leben erweckt wird - Eine 3D-Form erscheint - Animierter Text erscheint - Mehrere Widgets erscheinen (Facebook, Selfie, Kaufen, Anruf, SMS, usw.)
Beschreibung	Blippar verwendet Augmented Reality, um Ihr gedrucktes Material digital (in verschiedenen Formen) zum Leben zu erwecken.
Verwendetes Medium (Computer, Tablet, Handy)	Computer/Smartphone/Tablet
Wo wird es zugänglich sein (APP, Plattform, Webseite,…)?	Zugänglich über die APP Blippar und dem Builder (blippbuilder) auf der offiziellen Blippar-Website https://www.blippar.com/build-ar Blippar für iOS Blippar für Android
Wie lange hat die Entwicklung gedauert?	Ca. 20 Minuten Wir haben die Blippar APP aus dem APP Store heruntergeladen. Dann haben wir ein Konto auf der Blippar-Webseite erstellt, haben den Blippbuilder aufgerufen und wählten dann aus, welche Art von AR wir erstellen wollten (web ar).

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

	Wir haben das Triggerbild auf den Blippbuilder hochgeladen. Dann haben wir das Video hochgeladen, das der Benutzer sehen soll, wenn er/sie das Triggerbild mit der Blippar APP scannt. Und schon waren wir fertig! Der ganze Prozess hat uns nicht mehr als 20 Minuten gekostet.

2. Verwendete Software

Name der Software	Blippar APP
Name des Anbieters	Blippar
Copyright Status (CC, Urheberrecht, etc.)	Blippar ist keine Open Source Software

Zusätzliche Ressourcen die für die Inhalte verwendet wurden:

Wir haben ein eigenes Triggerbild verwendet. Das Video ist von National Geographic von YouTube und behandelt das antike Griechenland (https://www.youtube.com/watch?v=6bDrYTXQLu8). Das Triggerbild ist das erste Bild dieses Videos.

3. Kosten

Kosten für die Erstellung	0€ - wenn man die kostenlose Version verwendet.
Allgemeine Gebühren	Preisoptionen: - Light (5000 Ansichten pro Monat inkl., 150 EUR/Monat) - Pro (50 000 Ansichten pro Monat inkl., 1500 EUR/Monat) - Business (200 000 Ansichten pro Monat, individuelle Preise) - Bildung (spezielle Angebote, tw. Kostenlos)

Kosten für etwaige zusätzliche Ressourcen:

Keine zusätzliche Kosten für weitere Ressourcen.

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

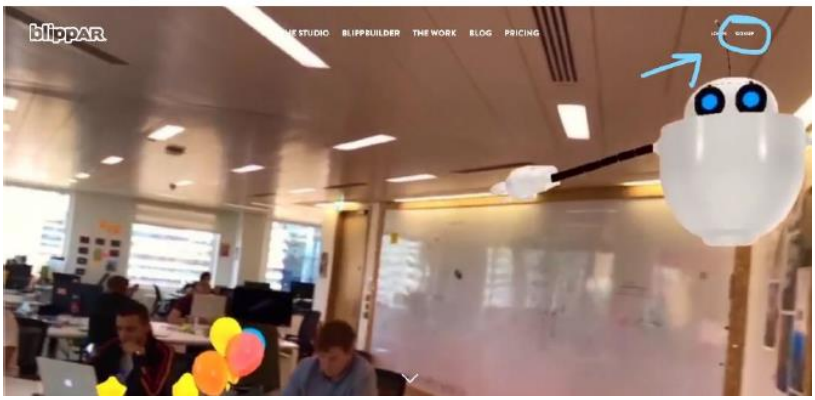
4. Produktionsschritte

Designphase

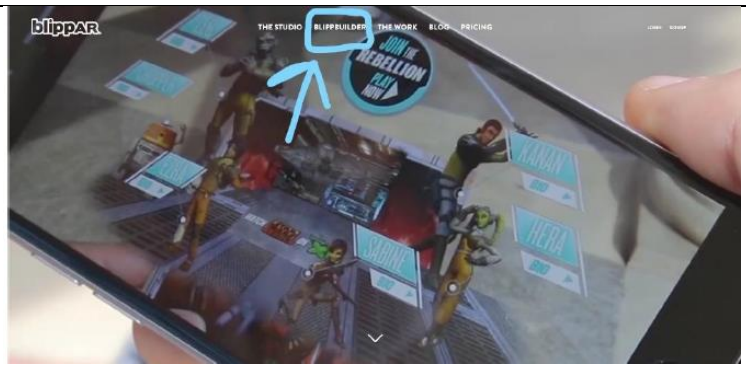
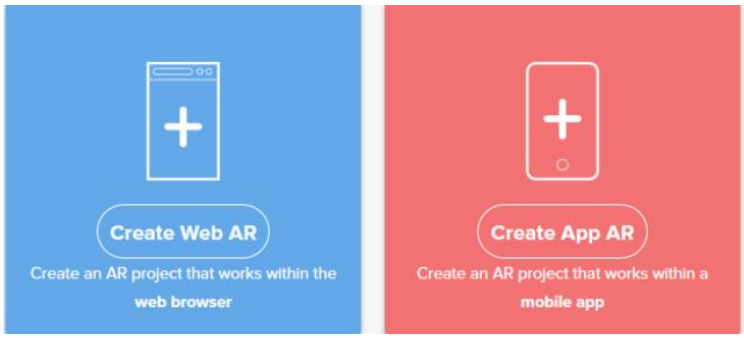
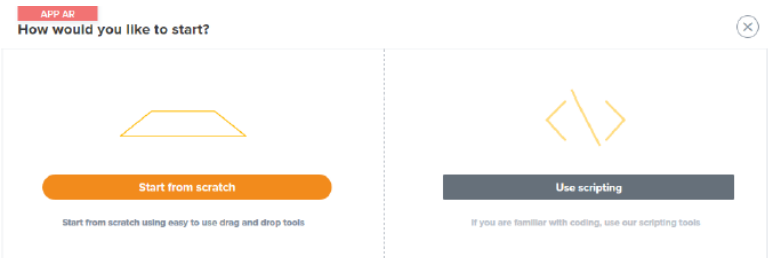
Warum wurde dieser Inhalt erstellt?	Das Ziel des Modells ist die erweiterte Realitätserfahrung anhand von gedrucktem Material zu präsentieren. Dieses Modell ist hauptsächlich für Bildungszwecke bestimmt. Die Einbettung von AR-Materialien in Schulunterlagen hält das Interesse der Lernenden hoch und ermöglicht uns die Integration von zusätzlichem Lesematerial in einer cleveren, interaktiven und interessanten Form.
Welche Funktionalitäten hat es?	Die Blippar APP ermöglicht die Erstellung von AR mit einer leistungsstarken Software. Es sind keine Programmierkenntnisse erforderlich. Verändere Verpackungen, Anzeigen, Magazine, Poster und vieles mehr. Es ermöglicht dir die Erstellung einer WEB-AR (ar, welche im Webbrowser funktioniert) und die APP-AR (ar, welche in der Blippar mobilen APP funktioniert). Außerdem kannst du ganz einfach auf benutzerdefinierte Werkzeuge mittels Drag & Drop zugreifen und damit ein neues Projekt zu erstellen. Wenn du mit Programmierung vertraut bist, kannst du die Skriptsprache verwenden. Die Software eignet sich daher sowohl für erfahrene Benutzer als auch für Anfänger. Du kannst schnell ein AR-Erlebnis mit Videos, 3D-Modellen, Audios, Widgets und vielem mehr erschaffen.
Was ist der Zweck? (pädagogische, kommunikative, Spiele, etc.)	Pädagogisch, Werbung

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

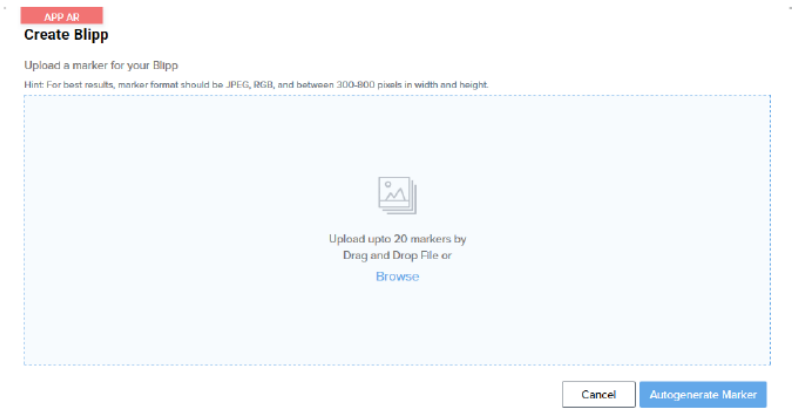
5. Erstellungphase

Vorbereitung	Gehe zur Blippar Website: https://www.blippar.com/ Und lade die APP Blippar auf dein Handy oder Tablet herunter: **iOS Version:** https://apps.apple.com/us/app/blippar-the-ar-browser/id410604563 **Android Version:** https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blippar.ar.android&hl=en&gl=US
Lege einen Account an, sign up	Klicke oben rechts auf den **"Sign-up" Button** und erstelle einen kostenlosen Account. 
Starte mit dem Aufbau deiner AR	Klicke auf den BlippBuilder und beginne mit dem Aufbau deiner AR-Erfahrung.

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

	
Wähle die Art der AR aus	Nach dem Aufruf des BlippBuilder musst du auswählen, welche Art von AR du erstellen möchtest. Du kannst zwischen WEB AR oder APP AR auswählen. Wir haben für unser Beispiel die APP AR gewählt. 
Wähle zwischen leichtem Weg (drag&drop) oder dem schwierigeren Weg (scripting language)	Hier musst du zwischen dem leichten Weg (Drag & Drop) und dem schwierigeren Weg (Sripting language) entscheiden. Wir haben für unser Beispiel den leichten Weg gewählt: „Bei Null beginnen“ 

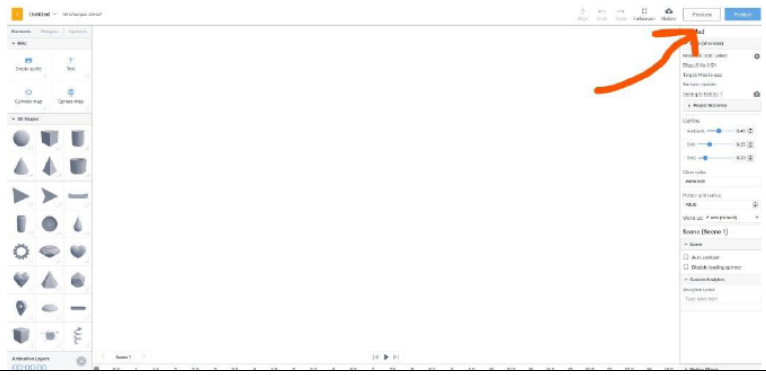
The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

Wähle dein Trigger Bild aus	Nachdem du die Schaltfläche „Start from Scratch – Von Null beginnen“ gewählt hast, musst du dein Triggerbild auswählen. Das Triggerbild ist jenes Bild, das der Benutzer scannen wird, um zu sehen, was darunter „Versteckt“ ist und mit dem er die AR erfahren wird.  In unserem Beispiel ist das erste Bild des Videos von National Geographics über die antike Zivilisation das Triggerbild.
Füge nun die AR Erfahrung hinzu	Das ist der Hauptbildschirm im Builder.

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

	  Von der linken Seite kannst du Elemente hinzufügen, die erscheinen sollen, sobald das Triggerbild vom Benutzer gescannt wurde. Du kannst ein Video, ein 3D-Model, ein Audio oder ein Widget hinzufügen. Widgets unterstützen Funktionen wie SMS, Anruf, Social-Media Aktionen und so weiter. Widgets können für Werbezwecke sehr unterstützend sein. Auf der rechten Seite befinden sich Einstellungen mit welcher du die Szene bearbeiten kannst. Die Szene ist der Hauptbereich in der Mitte des Bildschirms. Dort befindet sich das Triggerbild und die Überlagerung des Elements, die angezeigt werden, wenn der Benutzer das Triggerbild mit der Blippar-APP scannt. Im unteren Bereich befindet sich eine Zeitleiste für deine Szene. Dort kannst du deiner Szene noch einen Zeitstempel hinzufügen.
AR Elemente hinzufügen	Für unser Beispiel fügen wie ein Videoelement als AR-Erfahrung hinzu. Um dies hinzuzufügen musst du links oben auf die Schaltfläche „Uploads“ klicken und dann das Video hochladen. Unser Video: https://www.youtube.com/watch?v=6bDrYTXQLu8&ab_channel=NationalGeographic Sobald das Video hochgeladen ist, musst du es mit Drag & Drop auf das Triggerbild in deiner Szene ziehen. Dort kannst du jetzt noch die Größe, die Transparenz, die Beleuchtung etc. verändern.

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

Veröffentlichen und Teilen	Wenn du mit der Feinabstimmung deiner Szene fertig bist, musst du die Schaltfläche „Veröffentliche/Publish“ rechts oben am Bildschirm klicken. Du kannst dein AR-Werk vor dem Veröffentlichen auch in einer Vorschau ansehen – Schaltfläche: Vorschau in der rechten oberen Ecke am Bildschirm. 
The End – Deine AR Erfahrung ist fertig	Herzlichen Glückwunsch! Du hast gerade deine erste AR-Erfahrung mit Blippar gemacht! Du kannst sie online mit deinen Freunden teilen.

6. Testphase

Wurde die Software von jemand anderen getestet?

Anzahl der User	-
Usergruppen (Trainer, Jugendliche, Fachleute, etc.)	-
Kummulierte Zeit der Prüfung durch die Benutzer	-

7. Inklusiver Ansatz

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220

Welche Maßnahmen wurden ergriffen, um diese Software so vielen Benutzern wie möglich zugänglich zu machen?

Die APP ist mit verschiedenen Devices und Anbietern kompatibel (Android, Apple, Computer, Tablet, Handy).

8. Best practices

Wird diese Software an die Benutzer empfohlen?	Ja
Erläuterung	Sie Software ist am Smartphone und am Tablet wirklich einfach zu benutzen, solange du eine Internetverbindung hast. Wir können die APP auch Nutzern empfehlen, die kein technisches Wissen haben. Vom Anfänger bis zum Experten sehr gut einsetzbar!

Empfehlungen für die Erstellung von Inhalten mit dieser Technologie:

Sparsam einsetzen und nicht übertreiben (auch wenn es wirklich verlockend ist)!

The #DIMPAproject has been funded with support from the European Commission. Its content and material reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project code: 2018-1-FR01-KA202-048220