

HOJAS EXPLICATIVAS: QUIVERVISION

Recordatorio: Estas hojas de ruta permitirán comprender mejor el flujo de trabajo de la producción de contenidos digitales interactivos mediante recomendaciones prácticas y testimonios de profesionales. De esta manera, pretendemos apoyar a los alumnos y profesores en sus aprendizajes pero también después de la formación, en su vida laboral práctica.

1. Acerca de la tecnología

Tecnología Utilizada	Realidad aumentada para materiales impresos
Objetivo final y resultado	Crear una experiencia de realidad aumentada en la que el usuario escanea una imagen con su smartphone y ésta cobra vida (junto con algunas funciones extra).
Descripción de la herramienta	QuiverVision utiliza la Realidad Aumentada para dar vida a sus creaciones para colorear de forma digital, de manera que cautiva, las educa e inspira. QuiverVision trabaja con marcas y educadores para crear experiencias creativas y transformadoras para sus usuarios.
Medio utilizado (ordenador, tablet, teléfono)	Ordenador, smartphone, tablet.
¿Dónde será accesible (aplicación, plataforma, sitio web...)?	Se podrá acceder a ella a través de la aplicación QuiverVision y el sitio web oficial https://quivervision.com/ Quivervision para iOS Quivervision para Android
¿Cuánto tiempo llevó desarrollar esta herramienta?	Unos 20 minutos. Sólo tienes que descargar la aplicación en tu smartphone o tablet, visitar la página web de quivervision y descargar un pack de colorear, abrir la aplicación y seguir las instrucciones.

2. Programas utilizados

Nombre del software	Quiver App
Nombre de la compañía	Quivervision
Derechos de autor (cc, sistema propietario, etc.)	Quivervision es un sistema propietario

En caso de que haya utilizado recursos adicionales para el contenido de su instrumento, descríbalos a continuación:

ninguno

3. Coste

Coste de la creación de la herramienta	0€ utilizando plantillas de libre descarga
Plan general de precios	El coste de algunos packs y plantillas de colorear pueden variar.

En caso de que haya utilizado recursos adicionales para el contenido de su herramienta, detalle su coste a continuación:

Ningún coste adicional

4. Etapas de la producción

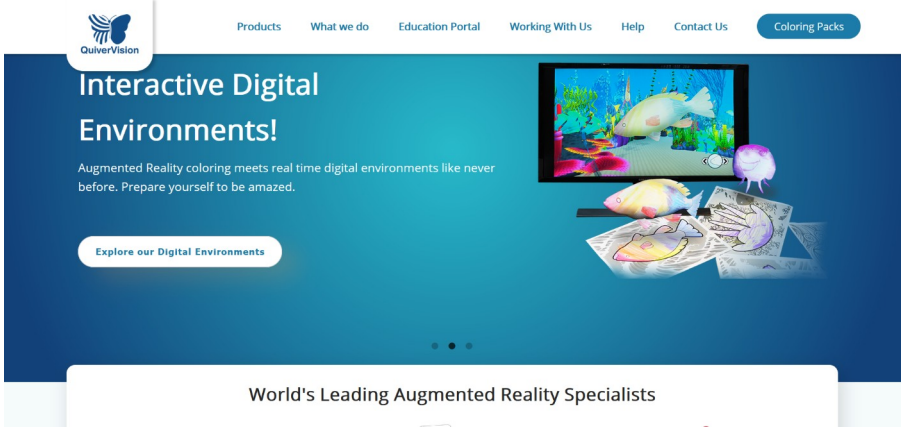
Describe cada paso de la producción de la herramienta

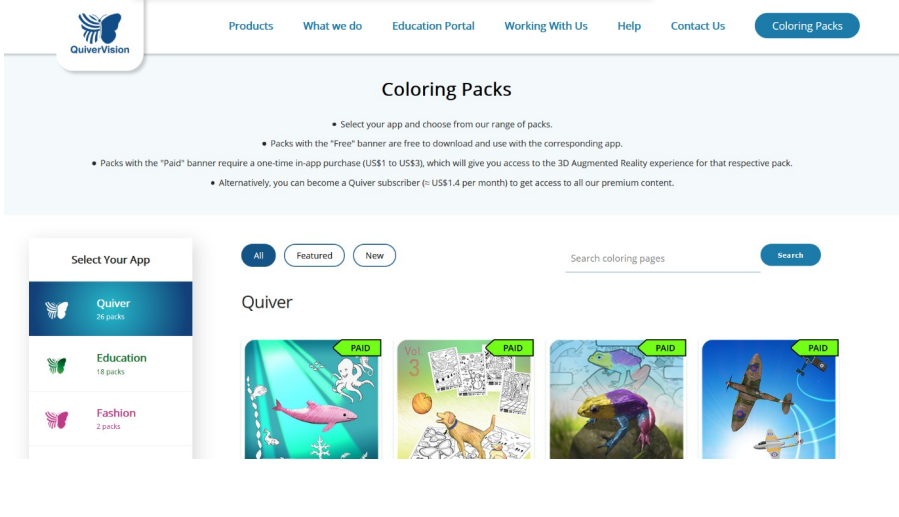
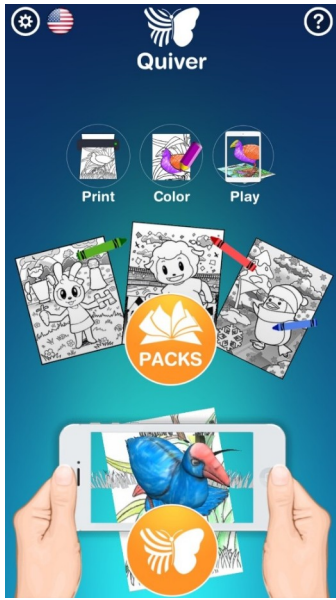
Fase de Diseño

<p>¿Cuál es el objetivo de esta herramienta?</p>	<p>El objetivo de este modelo es mostrar una experiencia de realidad aumentada utilizando material impreso. La incorporación del contenido AR en nuestro material de formación mantiene el interés de los alumnos en alto y nos permite incorporar material de lectura adicional de una manera inteligente, interactiva e interesante.</p>
<p>¿Qué funcionalidades tiene?</p>	<p>La Quiver App combina el colorear de toda la vida con la tecnología más avanzada de realidad aumentada para ofrecer una experiencia mágica.</p> <p>Se pueden encontrar páginas gratuitas descargando la app y en el sitio web oficial (http://www.QuiverVision.com). Es posible guardar e imprimir las páginas directamente desde la Quiver App o desde un ordenador para empezar a experimentar la Realidad Aumentada. Quivervision permite interactuar con creaciones personalizadas. Cada página de color cobra vida de una manera única, dándole un sentido inmediato y especial. Quivervision es también una gran herramienta para desarrollar habilidades y conocimientos en varios temas (muchos pack de colorear tienen propósitos educativos).</p>
<p>¿Cuál es su propósito? (pedagógico, comunicación, juegos, etc.)</p>	<p>Pedagógico, entretenimiento.</p>

5. Fase de creación

Mencione y describa los diferentes pasos de la creación de la herramienta (5 min)

<p>Preparación</p>	<p>Visita el sitio web de QuiverVision aquí: https://quivervision.com/ y descarga la aplicación Quiver en tu smartphone o tablet. Versión OS: https://apps.apple.com/us/app/quiver-3d-coloring-app/id650645305 Versión Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puteko.colarmix&hl=en_US&gl=US</p>
<p>Obtener un pack de colorear</p>	<p>Haga clic en la esquina superior derecha el icono "Coloring Pack"</p>  <p>Elige un pack de colorear de tu elección. Cada pack no sólo difiere en su apariencia, sino también en su funcionalidad.</p>

	
<p>Abrir el pack de colorear en la aplicación</p>	<p>Abre el pack de colorear y luego inicie la aplicación Quiver en su smartphone. Esto es lo que verá cuando inicie la aplicación Quiver.</p>  <p>Haz clic en la mitad inferior de la pantalla en el icono de la mariposa y luego apunta la cámara de tu smartphone o tableta al paquete de colores que acabas de descargar de la página web de Quiver.</p>
<p>Opcional:</p>	<p>Antes de apuntar tu smartphone/cámara de tableta al Paquete de Colores,</p>

Colorear el pack.	puedes colorear los packs. Esto tendrá un efecto sobre el color que vas a ver más tarde en tu experiencia de realidad aumentada. Es muy divertido!
Disfruta la experiencia de Realidad Aumentada	Prueba y disfruta de la experiencia de realidad aumentada en tu smartphone/tablet. Puedes mover el dispositivo y hacer clic en los iconos que aparecerán en tu pantalla (colores, etc.)
FIN!	Descarga más packs de colores y disfruta

6. Enfoque inclusivo

¿Qué medidas ha adoptado para que este instrumento sea inclusivo para el mayor número posible de usuarios?

Este modelo se puede hacer con diferentes herramientas: ordenador o tablets en dispositivos Apple o Androide, y es compatible entre estas plataformas.



Erasmus+

dimpaproject.eu


CEPS Projectes Socials
<http://www.asceps.org>



LES APPRIMEURS



7. Buenas/malas prácticas

¿Recomendaría este software a los usuarios?	Si
Explique los motivos	Es una herramienta muy fácil de usar, siempre y cuando se tenga un smartphone/tablet y conexión a Internet. Recomendado para todo el mundo ya que no requiere ningún conocimiento técnico.

¿Qué recomendación le daría a la gente que crea esa herramienta o que crea contenido con esta tecnología?

Elige el pack de colorear adecuado que se adapte a tus necesidades. Recuerda que su propósito es puramente pedagógico, y el objetivo final es aprender.